Ejercicios

**1.** Muestre un menú al usuario con opciones de suma, resta, multiplicación, división y una opción de salir. Reciba la opción y los datos requeridos para la operación, luego indique cual es el resultado. Mientras no se indique la opción de salir el programa debe mostrar de nuevo el menú.

**Opción suma**: Invocar a un subproceso que reciba dos valores dados por el usuario y muestre la suma.

**Opción resta**: Invocar una función que retorne la resta de dos números dados por el usuario, luego mostrar el resultado de la resta después del retorno.

**Opción multiplicación**: Invocar un subproceso que reciba por parámetros los valores a multiplicar, realice la operación y muestre el resultado.

**Opción división**: Invocar un subproceso que reciba una variable por referencia, reciba los números a dividir por el usuario y por último le asigne el resultado al parámetro. Mostrar el resultado en el proceso principal.

**2.** Definir una función que reciba un numero N y muestre la suma de todos los números que estén en el rango de 1 a N (Validar que N>=1).

**3.** Definir un subproceso que calcule el factorial de un numero N (Validar que N>=0).

**4.** Simular un cajero automático:

1) El usuario tiene 3 intentos para ingresar la contraseña correcta.

2) Si en el tercer intento la contraseña no es correcta se bloquea la cuenta.

3) Mostrar mensaje de contraseña incorrecta, correcta o bloqueada.

Considere el uso de una función la cual verifica que la contraseña sea correcta o no en cada intento.

**5.** Escribir un programa que utilizando funciones con parámetros, lea desde el teclado las unidades y el precio de un producto que está en venta, y en función de las unidades introducidas le haga un descuento o no (cuando las unidades excedan media docena se aplicará 4% y el 10% cuando exceda la docena).